



# UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

Centro Universitario de Ciencias Económico Administrativas  
Secretaría Académica  
Comité Editorial

## DICTAMEN CE\_08\_2026

Se resuelve por el Comité Editorial del Centro Universitario de Ciencias Económico Administrativas la propuesta de la **Mtra. Marisol Luna Rizo**, Presidenta de la Junta Académica de la **Maestría en Tecnologías para el Aprendizaje** respecto de la obra titulada:

### **“Interplay y Gamificación en Educación: Innovación, Tecnología y Experiencias de Aprendizaje en la Era Digital”**

Coordinadores: **Marisol Luna Rizo, Juan Fidel Cornejo Álvarez y Jorge Lozoya Arandia**

Con contenido:

#### Parte I. Fundamentos del Interplay y la Transformación Digital Educativa

Introducción ..... **Marisol Luna Rizo, Juan Fidel Cornejo Álvarez y Jorge Lozoya Arandia**

#### Capítulo 1.

Competencias Digitales y Formación Integral: Un Desafío para la Educación Superior.....  
**Marcia Leticia Martínez Larios y Esperanza Marcela Hernández Aguayo**

#### Capítulo 2.

Participación y Expresión Juvenil en Espacios Digitales..... **Miguel Ángel Ramírez Torres, Marco Antonio Cisneros Guevara y Francisco Eduardo Oliva Ibarra**

#### Parte II. Tecnologías Emergentes y Experiencias de Aprendizaje

#### Capítulo 3.

El uso de las TEP y su utilidad en el proceso de aprendizaje de estudiantes del Centro Universitario de Ciencias Económico Administrativas (CUCEA)..... **Diara Elisa Gámez García y Efrén Orozco López**

#### Capítulo 4.

Revisión sistemática sobre el uso de videos y simuladores virtuales para la enseñanza de la ética en el bachillerato..... **Juan David Covarrubias Corona y Adrián Azael Barba Barrera**



# UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

Centro Universitario de Ciencias Económico Administrativas

Secretaría Académica

Comité Editorial

## Capítulo 5.

Propuesta de intervención cognitiva digital para adultos con Cognifit y acompañamiento tecnopedagógico..... **Guillermo Alberto Arreola Ramírez, Karen Hernández Rueda y Sandra Elizabeth Hidalgo Pérez**

## Parte III. Gamificación e Interacción para la Motivación y el Aprendizaje

## Capítulo 6.

Gamificación y motivación académica en bachillerato: Evaluación mediante modelo ARCS..... **Anahí del Toro Toscano**

## Capítulo 7.

Análisis de la cultura de los juegos de mesa: Motivación, emociones y mediación digital en redes sociales..... **Juan Ramón García Chávez, Abraham González García y Jesús Arámburo Lizárraga**

## Conclusiones

El Comité ha dictaminado **"PUBLICAR SIN CAMBIOS"** por contar con los elementos teóricos, metodológicos, técnicos y de redacción como resultado de la evaluación a doble ciego a la que fue sometida la obra para su evaluación, lo anterior en conformidad con lo establecido en el Reglamento para la Producción Editorial de este Centro Universitario, en su Título Tercero, De la evaluación de las Obras, Artículos 9 y 10.

**Atentamente  
"Piensa y Trabaja"**

**"40 años de la Feria Internacional del Libro de Guadalajara"**

Zapopan, Jalisco, a 13 de agosto de 2026

Comité Editorial

**Dra. Mara Nadiezhda Robles Villaseñor**  
Presidenta del Comité Editorial

Página 2 de 3



# UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

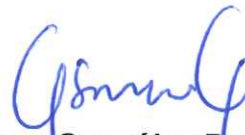
Centro Universitario de Ciencias Económico Administrativas

Secretaría Académica

Comité Editorial



**Dra. Susana Gabriela Muñiz Moreno**  
Secretaria Académico



**Dra. Asmara González Rojas**  
Representante de la División de  
Economía y Sociedad



**Dr. Cristian Omar Alcantar López**  
Representante de la División de  
Contaduría



**Dr. Juan José Huerta Mata**  
Representante de la División de Gestión  
Empresarial



**Dr. Antonio Sánchez Bernal**  
Coordinador de Investigación



**Mtro. Ernesto Herrera Cárdenas**  
Coordinador de Posgrado



**Mtro. Guillermo Antonio Reyna Figueroa**  
Secretario Técnico del  
Comité Editorial

La presente hoja de firmas corresponde al Dictamen CE\_08\_26 de fecha 13 de agosto de 2026 del Comité Editorial. -----